MANUAL DE USO · VERSIÓN 0.6.3

Manual del capitán

Todo lo que necesitas para llevar tu equipo de la Liga Cántabra: el calendario y los rivales, quién puede jugar, la alineación según la normativa de la FCP, el mensaje para el grupo y los resultados, que llegan solos desde la federación.

APP
app.mvmpadel.com

WEB
mvmpadel.com

CONTACTO
contacto@mvmpadel.com

Las capturas usan un equipo y jugadores de ejemplo.

Contenido

1. Qué hace un capitán en la app
2. Entrar por primera vez
3. Instalarla en el móvil
4. Inicio y pantalla del equipo
5. Las jornadas y la jornada activa
6. Liga: clasificación, calendario y rivales
7. El informe del rival
8. Pedir la disponibilidad
9. Hacer la alineación
10. Alineaciones en estudio
11. Enviar la alineación
12. Resultados: los tuyos y los de la FCP
13. Actualizar desde la FCP
14. Plantilla y acceso de los jugadores
15. Estadísticas
16. Preguntas frecuentes

01

Qué hace un capitán en la app

El administrador da de alta el equipo con su plantilla de la FCP y te nombra capitán. Desde ahí, la app te ahorra el trabajo de cada semana:

- **Calendario de la FCP**: las jornadas de la liga se crean solas, con rival, casa o fuera y fecha.
- **Informe del rival** antes de cada jornada: cómo forma, dónde es fuerte, dónde es atacable y a quién vigilar.
- **Disponibilidad**: un mensaje al grupo y cada jugador marca si va desde su móvil.
- **Alineación** con los puntos oficiales y en el orden que exige la normativa, con varias propuestas para comparar.
- **Mensaje para WhatsApp** con las tandas y la hora aproximada de cada una.
- **Resultados**: los apuntas tú si quieres y, cuando la FCP publica el acta, llegan solos.
- **Estadísticas** del equipo y de cada jugador, con jugador del mes e informe en PDF.

> Un equipo puede tener varios capitanes: en la Plantilla, abre la ficha de un jugador y marca **Capitán**. También puede haber capitanes que no juegan (un delegado o entrenador); a esos los añade el administrador.

02

Entrar por primera vez

No hay registro abierto: el acceso te lo da tu capitán o el administrador. Te llegará por WhatsApp un mensaje con tu **usuario** (por ejemplo *d.ruiz*) y una **contraseña temporal**.

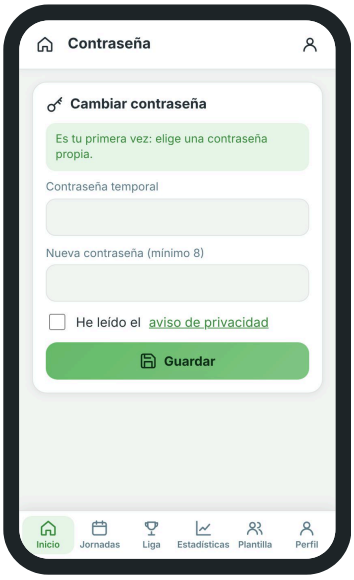
1. Abre **app.mvmpadel.com** en el móvil.
2. Escribe el usuario y la contraseña temporal y pulsa `Entrar`.
3. La app te pide una contraseña nueva: escribe otra vez la temporal, tu contraseña nueva (mínimo 8 caracteres), marca *He leído el aviso de privacidad* y pulsa `Guardar`.

La sesión dura 60 días en ese móvil, así que no tendrás que volver a escribirla cada semana.

> El usuario se forma con la inicial del nombre y el primer apellido, sin tildes. Si ya existe otro igual, lleva un número detrás (*d.ruiz2*).



Pantalla de entrada



Primera vez: contraseña propia

03

Instalarla en el móvil

MVM Pádel no está en las tiendas de aplicaciones: se instala desde el navegador y queda como un icono más en la pantalla de inicio.

MÓVIL	PASOS
Android (Chrome)	Abre app.mvmpadel.com → menú ⋮ → *Añadir a pantalla de inicio* o *Instalar aplicación*.
iPhone (Safari)	Abre app.mvmpadel.com → botón **Compartir** → *Añadir a pantalla de inicio*.

Desde el icono se abre a pantalla completa, sin la barra del navegador. Cuando haya una versión nueva, basta con cerrar la app y volver a abrirla.

Tema claro u oscuro

En **Mi perfil → Apariencia** eliges el tema claro o el oscuro. Se guarda en ese móvil. También hay un enlace *Modo oscuro* en la pantalla de entrada.

04

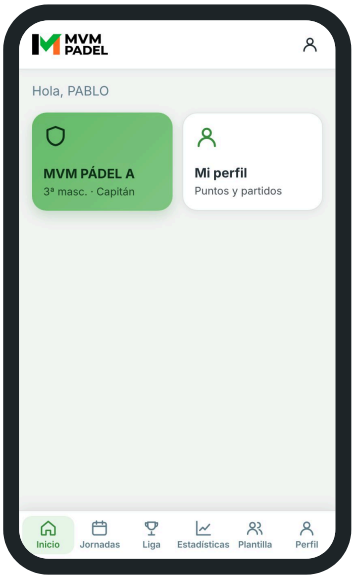
Inicio y pantalla del equipo

En **Inicio** ves tus equipos (con tu papel en cada uno) y **Mi perfil**. Al entrar en el equipo tienes la **próxima jornada** con cuántos van, y los accesos a Jornadas, Liga, Plantilla, **En estudio** (alineaciones que estáis preparando), Estadísticas y **Actualizar FCP**.

Abajo tienes siempre el menú del equipo que estás viendo: **Inicio**, **Jornadas**, **Liga**, **Estadísticas**, **Plantilla** y **Perfil**. En el ordenador, el mismo menú sale arriba.

Las pantallas con mucha información (la jornada, las estadísticas y las fichas de jugadores y rivales) se reparten en **pestañas**. Al bajar, las pestañas se quedan fijas arriba para cambiar de una a otra sin volver al principio.

Las ventanas que se abren encima (la ficha de un rival, un aviso…) se cierran con la **X** de arriba a la derecha, que sigue a la vista aunque bajes, o tocando fuera de ellas.



Inicio



Pantalla del equipo

05

Las jornadas y la jornada activa

No hace falta crear las jornadas de liga: salen del **calendario de la FCP** con su rival, si jugáis en casa o fuera y el fin de semana. La primera vez, entra en **Liga** y pulsa `Traer el calendario de la FCP`; después se mantiene solo.

Solo una jornada está **activa** cada vez: la siguiente por jugar, cuando la anterior ya tiene sus resultados. Es la que sale en verde con `Convocatoria abierta` (en Jornadas) o `Jornada activa` (en Liga). Las que vienen después salen en gris como `Aún no activa`: todavía no se convocan.

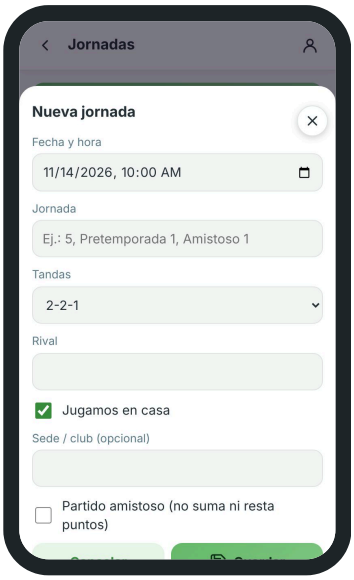
Dentro de cada jornada la información va en tres pestañas: **Disponibilidad** (quién puede jugar), **Alineación** (las parejas y las propuestas) y **Rival** (su informe). Se abre por la que toca: Disponibilidad mientras no hay alineación y Alineación cuando ya la hay.

Cuando sepas el día, la hora y el club, entra en la jornada activa, pulsa **Editar** y guárdalo. Mientras tanto sale con *Hora por confirmar*. Si el capitán local ya puso la hora en la web de la FCP, la app la toma sola.

Para un amistoso o una jornada que no está en la FCP: **Jornadas** → `+ Nueva jornada`, con fecha y hora, nombre (un número o un texto como «Pretemporada 1»), tandas, rival, casa o fuera, sede y la casilla *Partido amistoso* (no suma ni resta puntos).



Jornadas: la activa en verde



Nueva jornada

06

Liga: clasificación, calendario y rivales

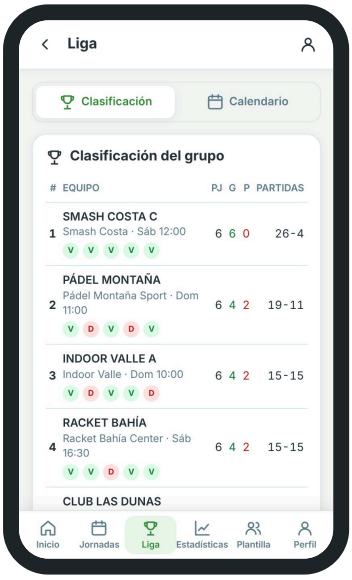
Liga se abre con la **clasificación actual del grupo**: encuentros jugados, ganados y perdidos, partidas a favor y en contra y los últimos resultados de cada equipo, con su sede y el día y la hora a los que suele jugar. Tu equipo sale resaltado.

Toca cualquier equipo para ver su **resumen para el capitán**, en tres pestañas:

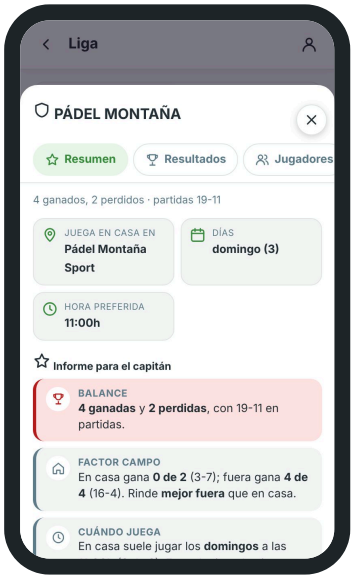
- **Resumen**: dónde juega en casa, qué días y a qué hora, su balance y el informe (cómo forma, dónde es fuerte, dónde es atacable y a quién vigilar).
- **Resultados**: sus partidos en el grupo.
- **Jugadores**: su plantilla con los puntos de la FCP y lo que ha jugado cada uno.

La otra pestaña, **Calendario**, tiene tus partidos por jugar (la activa en verde, las demás «aún no activa») y los jugados con el resultado oficial. El escudo de cada partido abre el mismo resumen del rival.

Los resultados y las horas se leen solos de la web de la FCP: no hace falta hacer nada.



Clasificación del grupo



Resumen de un equipo



Calendario

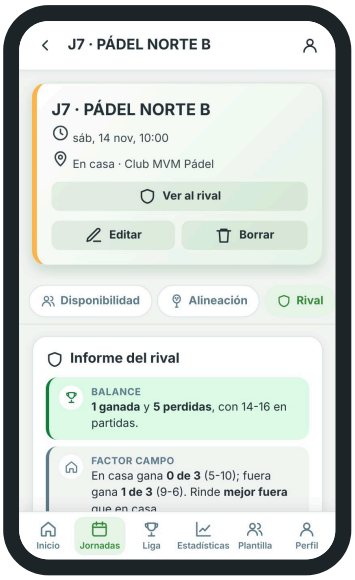
07

El informe del rival

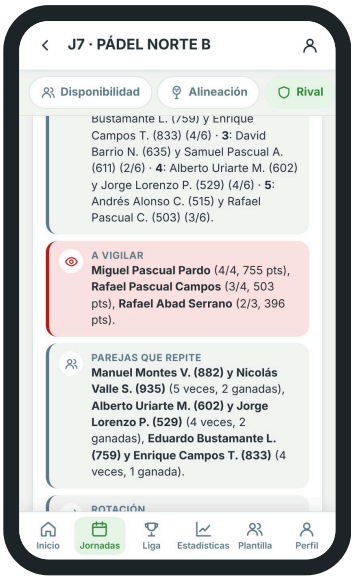
En la pestaña **Rival** de la jornada activa tienes el **informe del rival**, hecho con las actas de sus partidos en la FCP. En pocas líneas y con colores (verde = buena noticia, rojo = cuidado, amarillo = a tener en cuenta):

- **Balance** y **factor campo**: cómo le va en casa y fuera.
- **Cuándo juega** y **dónde juega en casa**.
- **Su punto fuerte** y **dónde es atacable**: la pareja en la que más gana y en la que más pierde.
- **Cómo suele formar**: quién juega en cada pareja.
- **A vigilar**: los jugadores que más ganan, y las **parejas que repite**.
- **Rotación** y **partidos a tres sets**.

Lo ven también los jugadores. Con **Ver ficha completa** llegas a su plantilla y estadísticas, con los puntos de la FCP de cada jugador siempre a la vista. Con **Informe en PDF** sacas todo lo del rival en una hoja (claves, rendimiento por pareja, resultados y plantilla) y con **Compartir PDF** la mandas por WhatsApp, correo, Telegram o cualquier app que tengas en el móvil. El mismo botón está en el resumen de cada equipo de la clasificación.



Informe del rival



Más del informe

08

Pedir la disponibilidad

En la pestaña **Disponibilidad** de la jornada activa tienes la lista del equipo con la respuesta de cada uno (**Voy**, **Duda**, **No voy** o sin responder).

1. Pulsa **Enviar convocatoria al grupo**. Se abre WhatsApp (o el menú de compartir del móvil) con este mensaje:

WhatsApp · grupo del equipo

📣 **CONVOCATORIA**
🎾 **MVM PÁDEL A** · Jornada 7
🆚 PÁDEL NORTE B (en casa 🏠)
📅 El **Sábado 14** de noviembre a las **10:00h** en **Club MVM Pádel**
⏱️ Tandas: **2-2-1**

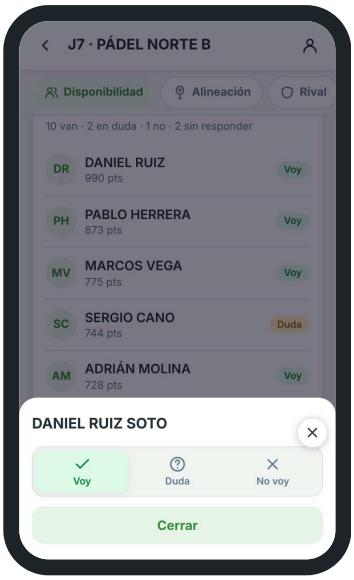
👉 Marca si vas en la app:
https://app.mvmpadel.com/#/jornada/7

El enlace abre la jornada directamente. Después, el botón pasa a **Enviar recordatorio al grupo**: el mismo mensaje con cuántos van y quién falta por responder.

Marcar por un jugador: toca su nombre y elige Voy, Duda o No voy. Útil para quien no usa la app. En la Plantilla también puedes hacerlo con el interruptor.



Disponibilidad



Marcar por un jugador

09

Hacer la alineación

Pulsa **Hacer la alineación** (o **Nueva propuesta de alineación**) en la jornada. La app toma a los disponibles y forma las **5 parejas**:

MODO	QUÉ HACE
Mejores	Los que más puntos tienen, con las parejas más fuertes arriba.
Equilibrado	Reparte para que las parejas se parezcan entre sí.
Aleatorio	Mezcla las parejas al azar, respetando el lado de cada uno.
Manual	Eliges tú las parejas; la app las ordena.

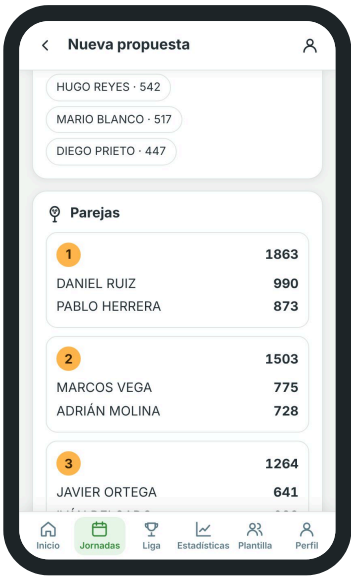
- **Contar también a los que están en duda**: los incluye entre los disponibles.
- Toca un disponible para marcarlo **fijo** ✓ o **fuera** ×.
- **Otra combinación** propone otra con el mismo modo.

Normativa FCP. Las parejas se numeran de la 1 a la 5 por la suma de los **puntos oficiales** (la 1 es la que más suma; si empatan, va delante la del mejor jugador). Por eso la app usa siempre los oficiales y avisa si un orden no vale. La salida a pista es **5-4-1-2-3**.

Si te faltan jugadores y tienes filial, pulsa **Subir jugador del filial**: la app te dice cuántos partidos lleva con el primer equipo.



Modos y disponibles



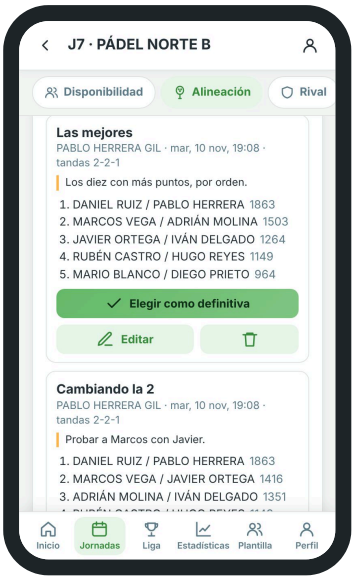
Parejas propuestas

10

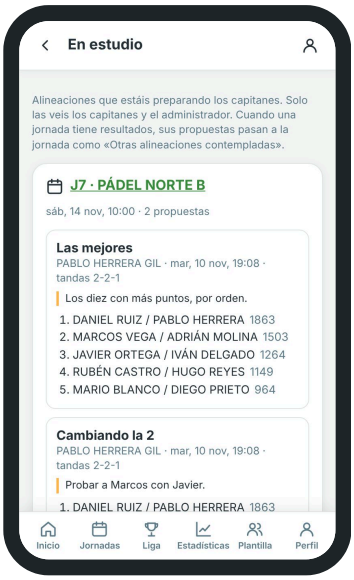
Alineaciones en estudio

Al guardar, la alineación queda como **propuesta**, con un nombre y una nota para los otros capitanes. Podéis guardar varias para la misma jornada y compararlas: solo las veis los capitanes y el administrador, en la pestaña **Alineación** de la jornada y en la zona **En estudio** del equipo.

Cuando lo tengáis claro, pulsa Elegir como definitiva en la que os guste: pasa a ser la alineación de la jornada y ya la ven los jugadores. Al meter los resultados, las demás quedan en la pestaña *Otras alineaciones contempladas*.



Propuestas en la jornada



Zona En estudio

11

Enviar la alineación

La pestaña **Alineación** muestra las tandas con su **hora aproximada** (la primera a la hora del partido y cada una, una hora después) y cada pareja con sus puntos. Si la hiciste a mano, sale en *Borrador*: pulsa **Publicar alineación** para que la vean los jugadores.



Alineación con las tandas

Ya publicada, pulsa **Enviar alineación** y se prepara este mensaje para el grupo:

WhatsApp · grupo del equipo

🎾 **ALINEACIÓN JORNADA 7 Vs PÁDEL NORTE B**
📅 El **Sábado 14** de noviembre a las **10:00h** en **Club MVM Pádel**
🏠
⏱️ Tandas: **2-2-1**

🕐 **Tanda 1** (10:00h)
5. MARIO BLANCO / DIEGO PRIETO
4. RUBÉN CASTRO / HUGO REYES

🕐 **Tanda 2** (11:00h)
1. DANIEL RUIZ / PABLO HERRERA
2. MARCOS VEGA / ADRIÁN MOLINA

🕐 **Tanda 3** (12:00h)
3. JAVIER ORTEGA / IVÁN DELGADO

📲 Detalles en la app: https://app.mvmpadel.com/#/jornada/7

Si alguien se cae a última hora, haz una propuesta nueva, elígela y vuelve a enviar.

12

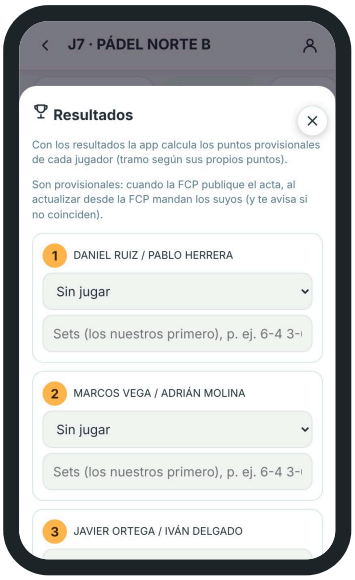
Resultados: los tuyos y los de la FCP

Puedes apuntar los resultados nada más acabar, como **provisionales**: en la jornada pulsa Resultados y, para cada pareja, elige Ganado, Perdido o W.O. y escribe el marcador **con nuestros juegos primero** (*6-4 3-6 10-8*). Con ellos la app calcula los puntos provisionales de cada jugador.

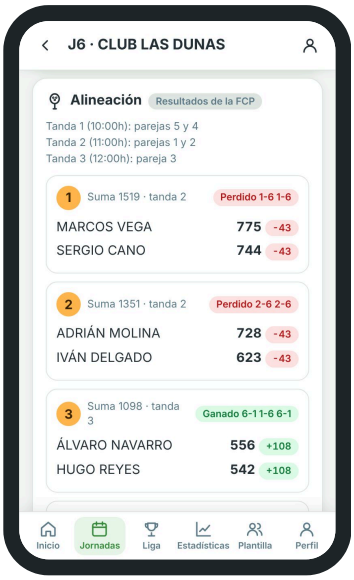
Cuando la FCP publica el **acta**, la app la trae sola (al actualizar desde la FCP o el martes a las 11:00) y **manda la FCP**:

- Si no habías apuntado nada, se ponen la alineación y los resultados del acta.
- Si la alineación o algún resultado no coincide, se ponen los de la FCP y la jornada te avisa de qué cambió.
- Si en el acta sale alguien que no está en la plantilla, no se toca la jornada y te avisa para meterla a mano.

Las jornadas con el acta llevan la etiqueta Resultados de la FCP.



Resultados provisionales



Jornada con el acta

13

Actualizar desde la FCP

La app se actualiza sola **cada martes a las 11:00**, después de que la FCP publique los puntos: plantilla, puntos oficiales, calendario y resultados de cada pareja.

Si quieres hacerlo antes, en la pantalla del equipo pulsa **Actualizar FCP** → Leer. Primero te enseña los cambios de la plantilla (altas, bajas y puntos) para que los apliques, y después trae el calendario y las actas. Puedes hacerlo **cuando quieras**, dejando 5 minutos entre una lectura y otra.

Si el equipo tiene filiales, se actualizan a la vez, para que los puntos de los que suben cuadren en todos.



Actualizar desde la FCP

14

Plantilla y acceso de los jugadores

En **Plantilla** ves a todos con sus puntos oficiales, los provisionales, su lado y si tienen acceso. El interruptor marca si van a la jornada activa.

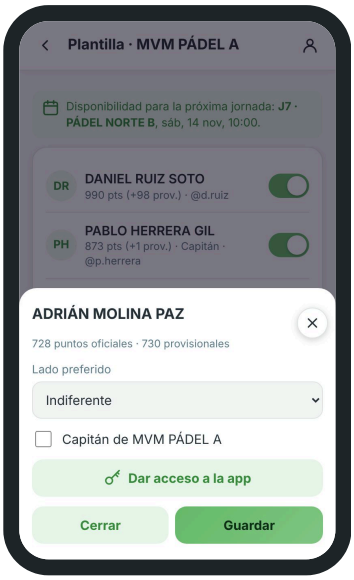
Toca un jugador para abrir su ficha:

- **Lado preferido**: Revés, Drive o Indiferente. La app lo respeta al hacer parejas.
- Dar acceso a la app : crea su usuario y una contraseña temporal y prepara el mensaje para enviárselo. La contraseña solo se ve una vez.
- Si ya tenía acceso, el botón dice **Nueva contraseña temporal**: úsalo cuando alguien la olvide.

> La contraseña de otro capitán solo la puede renovar el administrador.



Plantilla



Ficha de un jugador

15

Estadísticas

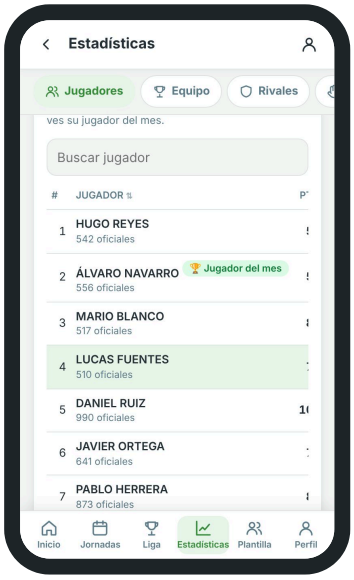
Estadísticas va en pestañas: **Jugadores**, **Equipo**, **Rivales**, **Asistencia** y **Jornadas**. Se abre con la **tabla de puntos** del equipo, de mayor a menor. Toca las cabeceras para ordenar por otra columna y un jugador para ver su ficha, que también va en pestañas: Resumen, Parejas, Evolución y Partidos.

En la cabecera **± Pts** (puntos conseguidos) eliges **toda la temporada o un mes**: con un mes, la tabla se ordena por lo que sumó cada uno ese mes y marca al 🏆 **jugador del mes**.

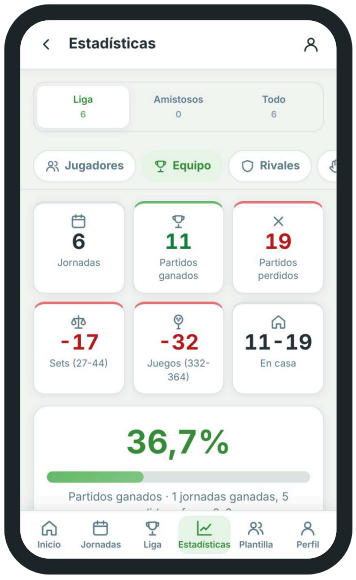
En **Equipo** están las jornadas, partidos, sets y juegos, en casa y fuera, y las parejas que mejor funcionan; en **Rivales**, el balance contra cada uno. Bajo la tabla de puntos puedes **comparar jugadores**, sacar el **informe en PDF** (una hoja con el logo, las cifras del equipo y tablas de jugadores, parejas, rivales, asistencia y jornadas), que con **Compartir PDF** mandas por WhatsApp, correo o cualquier app del móvil, o descargar el ranking y los partidos en CSV.



Tabla de puntos



Jugador del mes



Pestaña Equipo

16

Preguntas frecuentes

No encuentro algo en la jornada o en las estadísticas.

Mira en las pestañas de arriba: cada pantalla larga reparte su información en ellas.

La jornada siguiente sale «Aún no activa».

Se activa cuando la jornada anterior tiene sus resultados (los tuyos o los de la FCP).

Un jugador no aparece en la plantilla.

Si ya está en la FCP, pulsa Actualizar FCP. Si no, pídeselo al administrador.

Apunté un resultado y ha cambiado solo.

Ha llegado el acta de la FCP y no coincidía: manda la FCP. La jornada te dice qué cambió.

Un jugador ha olvidado su contraseña.

Plantilla → su ficha → Nueva contraseña temporal.

¿Por qué los puntos provisionales no coinciden con la FCP?

Son un cálculo de la app con los resultados. Cuando la FCP publica los oficiales, la app los toma como base.

¿Quién ve qué?

Los jugadores ven las jornadas, la alineación publicada, el informe del rival, la liga, la plantilla y las estadísticas, pero solo cambian su propia disponibilidad. Las alineaciones en estudio solo las ven los capitanes y el administrador.

Privacidad.

El aviso está en app.mvmpadel.com/#/privacidad. Para ver o borrar datos, escribe a contacto@mvmpadel.com.